

PROGRAMME : INITIATION ET PERFECTIONNEMENT AUX LOGICIELS DE CAO 3D SKETCHUP

Numéro de formateur : 84691492869

Initiation

PREFACE: Exemple de fichiers

MEMO: Création d'un nouveau modèle, ouverture d'un modèle, et enregistrement d'un modèle

MEMO: Rappel des outils

Module 1: Interface et outils géométriques Sketchup en 2D

- 1- Présentation et réglage de l'interface
- 2- Comment Naviguer en 3D, les systèmes de coordonnées, les outils panoramique, de zoom et de rotation, Utilisation de vues axonométriques
- 3- Dessiner une ligne à partir d'un point, Utilisation des outils d'accrochage
- 4- Création des faces et inférences
- 5- Outil Rectangle
- 6- Dessiner un Cercle
- 7- Dessiner un Polygone
- 8- Dessiner un Arc de cercle, une Ligne courbe
- 9- Outil Décalage
- 10- Outil Cotation
- 11- Outil Mètre

Module 2: Tracage d'un plan 2D et passage a la modélisation et manipulation 3D

- 1- Outil Push - Extruder une surface, création d'un solide par extrusion, Création d'une boîte, d'un cylindre, d'un tube
- 2- Outil Move - Déplacer des objets et éléments graphiques
- 3- Les groupes - Joindre, Subdiviser, et Refléter en miroir des objets
- 4- Création d'un plan selon des côtes
- 5- Les composants : création d'une bibliothèque d'objets
- 6- Téléchargement des composants
 - a. Mettre à l'échelle et étendre des objets et composants
 - b. Modifications des objets et composants
- 7- Outil Follow me - Créer une plinthe, une moulure, une sphère
- 8- Outil Rotation - Faire pivoter des objets et éléments graphiques
- 9- Outil Gomme - Supprimer des objets et éléments graphiques

Module 3: Ambiance décorative par la 3D

- 1- Outil pot de peinture
- 2- Outil pot de peinture - Appliquer des textures
- 3- Positionnement des composants - Copier des objets et éléments graphiques
- 4- Régler sa focale

- 5- Positionnement de la caméra - Créer/Enregistrer et Restaurer une vue de modèle
- 6- Les styles d'affichages + ombres et exportation d'une vue de modèle
- 7- OBJECTIF OPERATIONNEL N°1
Création d'un studio des fondations aux finitions
- 8- OBJECTIF OPERATIONNEL N°2
Création de visuels 3D d'un studio



ACCESSIBILITÉ PERSONNES HANDICAPÉES : nous consulter

PROGRAMME : INITIATION ET PERFECTIONNEMENT AUX LOGICIELS DE CAO 3D SKETCHUP

Numéro de formateur : 84691492869

Perfectionnement

Module 1: Notions avancées

- 1- Rappel des notions vues en Initiation :
 - A- Le mètre
 - B- Les groupes
 - C- Les scènes - Utilisation de vues en perspective
 - D- Les styles, ombres et l'exportation de scènes
- 2- Comprendre la fonction Balise
- 3- Création de plans : Gérer ses styles d'arêtes et de faces
 - A- Plan d'aménagement colorimétrique et en noir et blanc
 - B - Plan des sols
 - C - Plan de cloisonnement
- 4 - Les plans de coupes - Utilisation de vues orthogonales
- 5- Importer un plan et le mettre à l'échelle

Module 2: Mise en application - Conception 3D d'une maison

- 1- CAS PRATIQUE:
 - Importation d'un plan à l'échelle et conception 3D d'une maison:
 - A - Traçage et montage des murs porteurs et des cloisons
 - B - Création de la dalle et du plafond
 - C- Perçage des ouvertures
 - D- Importation des huisseries
 - E- Importation des textures
 - F- Création d'une cuisine avec ses éléments

Module 3: Mise en application - Décoration intérieure de la maison

- 1- CAS PRATIQUE: Décoration intérieure de la maison:
 - A- Création d'un meuble sur mesure TV - bibliothèque selon croquis client
 - B- Importation de mobilier
 - C- Importation d'accessoires décoratifs
- 2- Les plugins : de quoi s'agit-il ?
- 3- OBJECTIF OPERATIONNEL ET ÉVALUABLE N°3
 - Créer ses scènes de manière optimum grâce aux ombres et à l'outil North
- 4- Faire différents plans
- 5- Changer de style et passer en mode croquis ou main levée

MOYENS D'ÉVALUATION :

Une feuille de présence émargée par le bénéficiaire et le formateur, QCM, cas pratiques, mises en situations.

Une attestation de fin de formation sera remise à chaque bénéficiaire.

EN GROUPE :

Les cours seront dispensés par petits groupes de minimum 3 personnes.

FORMATION EN INTER-ENTREPRISE :

1900€ HT (soit 2280€ TTC) / 3 jours / Groupe / 21 heures / formation à l'espace de Coworking Chlorofeel au 2 Rue Marcel Dassault 69740 GENAS

MODALITÉS D'ACCÈS :

L'inscription se fait directement auprès de l'entreprise Colombe Marciano. Votre place sera réservée dès réception de l'acompte de 25%, soit 475€ HT (570€ TTC) et retour des documents d'inscriptions signés.

DÉLAIS D'ACCÈS : Nous contacter.

Les participants s'inscrivent en fonction des dates de formations communiquées sur le site internet www.colombemarciano.com. Les demandes d'inscription se font via l'email : contact@colombemarciano.com au plus tard 1 semaine avant le début de la formation. Il vous sera demandé des documents administratifs à nous retourner.

HORAIRES : 9h00-13h00 / 14h00-17h00

OBJECTIFS OPÉRATIONNELS ET ÉVALUABLES :

Création d'un studio des fondations aux finitions / Création de visuels 3D d'un studio / Créer ses scènes de manière optimum grâce aux ombres et à l'outil North.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES:

Savoir se servir du logiciel de 3D Sketchup pour présenter ses idées de décoration.

PUBLIC :

Toute personne désireuse d'apprendre le logiciel Sketchup ou de s'améliorer sur celui-ci.

MODALITÉS D'ÉVALUATION :

Cas pratiques et Test d'Évaluation en fin de stage (si prise en charge CPF).

PRÉREQUIS:

Venir avec un ordinateur avec le logiciel Sketchup version Pro déjà installé / Se munir d'une souris à 2 boutons et une molette.

MOYENS PÉDAGOGIQUES, TECHNIQUES ET D'ENCADREMENT :

Un support de formation servant à la prise de notes vous sera distribué, nous utiliserons également un diaporama, des mises en situation, des cas pratiques, sans oublier de nombreux échanges.

Contact vers Margaux, l'assistante administrative de l'agence.

Mail : contact@colombemarciano.com.

Tél : 06 25 76 62 11

Merci de prendre contact par mail en priorité afin que votre demande soit traitée au mieux par nos services.



ACCESSIBILITÉ PERSONNES HANDICAPÉES : nous consulter