

PROGRAMME : INITIATION ET PERFECTIONNEMENT AUX LOGICIELS DE CAO 3D SKETCHUP - Formation en ligne

Numéro de formateur : 84691492869

Initiation

PREFACE: Exemple de fichiers

MEMO: Création d'un nouveau modèle, ouverture d'un modèle, et enregistrement d'un modèle

MEMO: Rappel des outils

Module 1: Interface et outils géométriques Sketchup en 2D

- 1- Présentation et réglage de l'interface
- 2- Comment Naviguer en 3D, les systèmes de coordonnées, les outils panoramique, de zoom et de rotation, Utilisation de vues axonométriques
- 3- Dessiner une ligne à partir d'un point, Utilisation des outils d'accrochage
- 4- Création des faces et inférences
- 5- Outil Rectangle
- 6- Dessiner un Cercle
- 7- Dessiner un Polygone
- 8- Dessiner un Arc de cercle, une Ligne courbe
- 9- Outil Décalage
- 10- Outil Cotation
- 11- Outil Mètre

Module 2: Tracage d'un plan 2D et passage a la modélisation et manipulation 3D

- 1- Outil Push - Extruder une surface, création d'un solide par extrusion, Création d'une boîte, d'un cylindre, d'un tube
- 2- Outil Move - Déplacer des objets et éléments graphiques
- 3- Les groupes - Joindre, Subdiviser, et Refléter en miroir des objets
- 4- Création d'un plan selon des côtes
- 5- Les composants : création d'une bibliothèque d'objets
- 6- Téléchargement des composants
 - a. Mettre à l'échelle et étendre des objets et composants
 - b. Modifications des objets et composants
- 7- Outil Follow me - Créer une plinthe, une moulure, une sphère
- 8- Outil Rotation - Faire pivoter des objets et éléments graphiques
- 9- Outil Gomme - Supprimer des objets et éléments graphiques

Module 3: Ambiance décorative par la 3D

- 1- Outil pot de peinture
- 2- Outil pot de peinture - Appliquer des textures
- 3- Positionnement des composants - Copier des objets et éléments graphiques
- 4- Régler sa focale

- 5- Positionnement de la caméra - Créer/Enregistrer et Restaurer une vue de modèle
- 6- Les styles d'affichages + ombres et exportation d'une vue de modèle
- 7- OBJECTIF OPERATIONNEL N°1
Création d'un studio des fondations aux finitions
- 8- OBJECTIF OPERATIONNEL N°2
Création de visuels 3D d'un studio



ACCESSIBILITÉ PERSONNES HANDICAPÉES : nous consulter

PROGRAMME : INITIATION ET PERFECTIONNEMENT AUX LOGICIELS DE CAO 3D SKETCHUP - Formation en ligne

Numéro de formateur : 84691492869

Perfectionnement

Module 1: Notions avancées

- 1- Rappel des notions vues en Initiation :
 - A- Le mètre
 - B- Les groupes
 - C- Les scènes - Utilisation de vues en perspective
 - D- Les styles, ombres et l'exportation de scènes
- 2- Comprendre la fonction Balise
- 3- Création de plans : Gérer ses styles d'arêtes et de faces
 - A- Plan d'aménagement colorimétrique et en noir et blanc
 - B - Plan des sols
 - C - Plan de cloisonnement
- 4 - Les plans de coupes - Utilisation de vues orthogonales
- 5- Importer un plan et le mettre à l'échelle

Module 2: Mise en application - Conception 3D d'une maison

- 1- CAS PRATIQUE:
Importation d'un plan à l'échelle et conception 3D d'une maison:
 - A - Traçage et montage des murs porteurs et des cloisons
 - B - Création de la dalle et du plafond
 - C- Perçage des ouvertures
 - D- Importation des huisseries
 - E- Importation des textures
 - F- Création d'une cuisine avec ses éléments

Module 3: Mise en application - Décoration intérieure de la maison

- 1- CAS PRATIQUE: Décoration intérieure de la maison:
 - A- Création d'un meuble sur mesure TV - bibliothèque selon croquis client
 - B- Importation de mobilier
 - C- Importation d'accessoires décoratifs
- 2- Les plugins : de quoi s'agit-il ?
- 3- OBJECTIF OPERATIONNEL ET ÉVALUABLE N°3
Créer ses scènes de manière optimum grâce aux ombres et à l'outil North
- 4- Faire différents plans
- 5- Changer de style et passer en mode croquis ou main levée

MOYENS D'ÉVALUATION :

Cas pratiques.

Une attestation de fin de formation sera remise à chaque bénéficiaire, après vérification de la bonne visualisation de tous les modules.

DES MODULES DE FORMATION A VISUALISER EN LIGNE :

Une formation identique à celle en présentiel, à visualiser de chez soi, en ligne.

FORMATION EN INTER-ENTREPRISE :

950€ HT (soit 1140€ TTC) / 16 modules à visionner / formation en ligne à visualiser à distance

MODALITÉS D'ACCÈS :

L'achat de la formation se fait directement sur le site internet de l'entreprise Colombe Marciano.

DÉLAIS D'ACCÈS : Immédiat dès l'achat.

Visibilité des modules en illimité pendant 6 mois après la date d'achat.

HORAIRES : Libres

OBJECTIFS OPÉRATIONNELS ET ÉVALUABLES :

Création d'un studio des fondations aux finitions / Création de visuels 3D d'un studio / Créer ses scènes de manière optimum grâce aux ombres et à l'outil North.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES:

Savoir se servir du logiciel de 3D Sketchup pour présenter ses idées de décoration.

PUBLIC :

Toute personne désireuse d'apprendre le logiciel Sketchup ou de s'améliorer sur celui-ci.

MODALITÉS D'ÉVALUATION :

Cas pratiques à nous envoyer pour vérification.

PRÉREQUIS:

Avoir un ordinateur avec le logiciel Sketchup version Pro déjà installé / Se munir d'une souris à 2 boutons et une molette.

MOYENS PÉDAGOGIQUES, TECHNIQUES ET D'ENCADREMENT :

Visualisation des modules en illimité pendant 6 mois après la date d'achat.

Possibilité de reVISIONNER en illimité les modules de formation pendant ces 6 mois. 2 visio d'une demi-heure chacune, proposées à mi-parcours et à la fin de formation, afin de s'assurer que tout est bien compris et de répondre aux questions éventuelles.

Contact vers Margaux, l'assistante administrative de l'agence.

Mail : contact@colombemarciano.com.

Tél : 06 25 76 62 11

Merci de prendre contact par mail en priorité afin que votre demande soit traitée au mieux par nos services.



ACCESSIBILITÉ PERSONNES HANDICAPÉES : nous consulter