SKETCHUP PRO

Initiation et perfectionnement au logiciel de CAO 3D - Décoration et architecture intérieure

La formation en bref

Format : visioconférence, inter-entreprises, en petits groupes.

Jusqu'à 2 participants : 2 jours / 14 h.
À partir de 3 participants : 3 jours / 21 h.

Horaires : 9 h-13 h / 14 h-17 h.

Financement personnel :
1 500 € HT / 1 800 € TTC
Pour 2 ou 3 jours, selon l'effectif.

Public et prérequis

Toute personne souhaitant apprendre SketchUp ou se perfectionner.

- Ordinateur avec **SketchUp Pro installé**.
- Souris à deux boutons avec molette.
- Bonne connexion Internet.

Accessibilité

Personnes en situation de handicap : nous consulter pour les conditions d'accessibilité.

Objectifs et compétences

Objectif : utiliser SketchUp Pro dans le domaine de la décoration et de l'architecture intérieure.

À l'issue de la formation :
- Modéliser intégralement en 3D l'intérieur d'une maison avec la notion de groupe.
- Réaliser des perspectives 3D soignées.
- Optimiser la modélisation pour réaliser les plans 2D et les coupes de ses projets.

Pédagogie et encadrement

Cours en visio, en petits groupes. Support de formation pour la prise de notes envoyé par e-mail.

Dorothée, assistante administrative de l'agence, assure le contact administratif.

Suivi et évaluation

Feuille de présence émargée par le bénéficiaire et le formateur.

QCM, cas pratiques, mises en situation et test d'évaluation en fin de formation.

Attestation de fin de formation remise à chaque bénéficiaire.

Inscription et réservation

Inscription directement auprès de l'entreprise Colombe Marciano.

Votre place est réservée à réception :
- Des documents d'inscription signés.
- De l'acompte de **25 %**, soit **375 € HT / 450 € TTC** en financement personnel.

Dates et délais d'accès

Dates des sessions sur **www.colombemarciano.com**.

Demande par e-mail au plus tard **une semaine avant le début** de la formation. Des documents administratifs seront à nous retourner.

Pour toute précision sur les délais d'accès, nous contacter.

Votre contact

Dorothée • Assistante administrative
contact@colombemarciano.com
06 25 76 62 11

Merci de privilégier l'e-mail pour faciliter le traitement de votre demande.

SKETCHUP PRO
Le programme détaillé

01 / INITIATION

Préface : exemples de fichiers. **Mémos :** créer, ouvrir et enregistrer un modèle ; rappel des outils.

Module 1 / Interface et dessin 2D

- Présenter et régler l'interface.
- Naviguer en 3D : systèmes de coordonnées, panoramique, zoom, rotation et vues axonométriques.
- Dessiner une ligne à partir d'un point et utiliser les outils d'accrochage.
- Créer des faces et utiliser les inférences.
- Outil Rectangle.
- Dessiner un cercle et un polygone.
- Dessiner un arc de cercle et une ligne courbe.
- Outils Décalage, Cotation et Mètre.

Module 2 / Du plan 2D à la 3D

- **Push :** extruder une surface et créer un solide, une boîte, un cylindre ou un tube.
- **Move :** déplacer des objets et éléments graphiques.
- **Groupes :** joindre, subdiviser et refléter des objets en miroir.
- Créer un plan selon des cotes.
- **Composants :** créer une bibliothèque d'objets, télécharger, mettre à l'échelle, étendre et modifier des objets et composants.
- **Follow Me :** créer une plinthe, une moulure et une sphère.
- **Rotation :** faire pivoter des objets et éléments graphiques.
- **Gomme :** supprimer des objets et éléments graphiques.

Module 3 / Ambiance décorative 3D

- Utiliser l'outil Pot de peinture et appliquer des textures.
- Positionner les composants ; copier des objets et éléments graphiques.
- Régler sa focale.
- Positionner la caméra ; créer, enregistrer et restaurer une vue de modèle.
- Utiliser les styles d'affichage et les ombres ; exporter une vue de modèle.

Objectif opérationnel n° 1 : modéliser intégralement en 3D un intérieur de maison en utilisant la notion de groupe.

Objectif opérationnel n° 2 : réaliser de belles perspectives en 3D.

02 / PERFECTIONNEMENT

Module 1 / Notions avancées

- **Rappels d'initiation :** mètre, groupes, scènes et vues en perspective, styles, ombres et exportation de scènes.
- Comprendre la fonction **Balise**.
- **Créer des plans et gérer les styles d'arêtes et de faces :** aménagement en couleur et en noir et blanc, plans des sols et de cloisonnement.
- Réaliser des plans de coupe ; utiliser les vues orthogonales.
- Importer un plan et le mettre à l'échelle.

Module 2 / Conception 3D d'une maison

Cas pratique : importer un plan à l'échelle et concevoir une maison en 3D.

- Tracer et monter les murs porteurs et les cloisons.
- Créer la dalle et le plafond.
- Percer les ouvertures.
- Importer les huisseries et les textures.
- Créer une cuisine avec ses différents éléments.

Module 3 / Décoration intérieure

Cas pratique : décorer l'intérieur de la maison.

- Créer un meuble TV-bibliothèque sur mesure selon un croquis client.
- Importer du mobilier et des accessoires décoratifs.
- Découvrir les plugins : de quoi s'agit-il ?

Objectif opérationnel et évaluable n° 3 : optimiser sa modélisation pour réaliser les plans 2D et les coupes de ses projets.

- Changer de style ; passer en mode croquis ou main levée.